

커리큘럼

학습목표

메타버스의 개념의 이해 및 활용사례를 알아보고,
메타버스 플랫폼의 하나인 게더타운or제페토를 실습해 볼 수 있다.

교육 대상

전체

교육시간

총 12시간
(6차시*2시간)

준비물

빔프로젝트, 개인PC(게더타운),
휴대폰(제페토)

차시별 내용

(※ 교육내용은 상황에 따라 변경될 수 있음)

차시	주 제	내 용
1차시 (2시간)	• 메타버스의 이해	- 메타버스의 정의 - 메타버스 활용 사례 - 메타버스 플랫폼의 종류
2차시 (2시간)	• 메타버스 플랫폼 실습 1 (게더타운/ 제페토)	- (게더타운/제페토) 회원가입 및 초기 설정(캐릭터설정 등)
3차시 (2시간)	• 메타버스 플랫폼 실습 2 (게더타운/ 제페토)	- (게더타운/제페토) 동작 실습 및 사이트/월드 체험
4차시 (2시간)	• 메타버스 플랫폼 실습 3 (게더타운/ 제페토)	- (게더타운) 상호작용 기능 실습 (유튜브,문서 등 연결)
5차시 (2시간)	• 메타버스 플랫폼 실습 4 (게더타운/ 제페토)	- (게더타운/제페토) 맵/월드 제작 실습
6차시 (2시간)	• 메타버스 플랫폼 실습 5 (게더타운/ 제페토)	- (게더타운) icogram 활용 맵제작 - (제페토) build it 활용 월드제작

